



MINISTÉRIO DA JUSTIÇA
DEPARTAMENTO DE POLÍCIA FEDERAL
DIVISÃO DE CENSURA DE DIVERSÕES PÚBLICAS



19034





LADO NO "SCRIPT"

- LIVRE PARA EXPORTAÇÃO.

COM CORTES



1964

Escrito por: **Julinho da Adelaide**

1964 é um RPG onde os jogadores interpretam [REDACTED] no Brasil [REDACTED]. Você vai precisar deste livro, fichas impressas, lápis, borracha, até três [REDACTED] e uma mesa.

O que é RPG?

Este livro possui todas as regras para jogar 1964. Mas antes de qualquer coisa, é necessário entender os [REDACTED]. RPG é um jogo onde cada [REDACTED] cria seu personagem e interagem uns com os outros. [REDACTED]

Existem muitos RPGs no mercado, e cada um possui um conjunto de regras para [REDACTED] entenderem o que está acontecendo na sua volta e qual será o resultado de suas [REDACTED]. A maioria dos jogos [REDACTED]. Existem inclusive sistemas que utilizam dados multifacetados. 1964 utiliza dados comuns de 6 lados [REDACTED].

Uma das primeiras coisas a se entender é o papel de cada um no jogo. É necessário que uma pessoa seja o narrador (também chamado de [REDACTED]). Os outros serão chamados de jogadores e cada um controlará um [REDACTED]. O narrador é aquele que conta a história e comanda todos os personagens que não são controlados pelos jogadores [REDACTED].

O narrador comanda os [REDACTED], mas ao contrário do que se entende, [REDACTED]. O grande objetivo do narrador é criar [REDACTED] e divertimento para os demais. Nada impede você de provocar um [REDACTED], podendo levar [REDACTED] sempre deixar que os jogadores façam suas escolhas. E a melhor [REDACTED] para um narrador é ouvir de seus [REDACTED]

Como jogar

Ingredientes:

PARA A MASSA:

- 3 cenouras médias raspadas e picadas
- 1 xícara de óleo
- 2 xícaras de açúcar
- 3 ovos
- 1 colher sopa fermento em pó
- 1 pitada de sal
- 2 xícaras farinha de trigo

PARA A CALDA:

- 1/2 xícara de leite
- 6 colheres de açúcar
- 2 colheres chocolate em pó
- 1 colher manteiga

MODO DE PREPARO

MASSA:

Bata no liquidificador todos os ingredientes da massa menos a farinha de trigo.

Depois de tudo batido, acrescente a farinha aos poucos e bata um pouco mais até formar bolhas.

Unte a forma nº 2 e ponha para assar.

Depois de assado e ainda quente, jogue a cobertura.

COBERTURA:

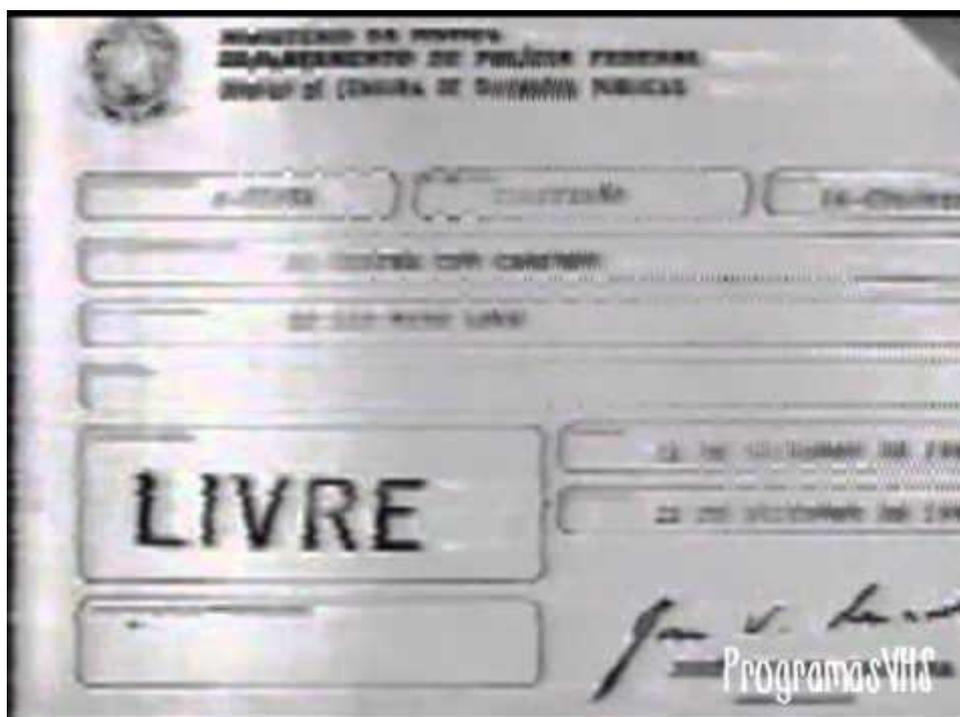
Leve todos os ingredientes ao fogo até engrossar.

Jogue sobre o bolo quente.

Construindo a Ficha

- 4 ovos
- 1 xícara (de chá) de leite
- 1 xícara (de chá) de óleo
- 1 e 1/2 xícara (de chá) de açúcar
- 1 xícara (de chá) de fubá
- 1 xícara (de chá) de farinha de trigo
- 1 colher (de chá) de erva doce
- 1 colher (de sopa) de fermento de bolo

Coloque no liquidificador os ovos, o leite, o óleo e o açúcar, bata para misturar tudo. Em uma tigela coloque o fubá, a farinha de trigo e a erva doce e misture esses ingredientes secos. Despeje o líquido do liquidificador sobre os ingredientes secos e misture bem. Acrescente o fermento e mexa delicadamente. Coloque a massa em uma forma untada com óleo e polvilhada com farinha de trigo. Leve ao forno médio preaquecido a 180 graus e aguarde 35 minutos.



Combatendo

INGREDIENTES

- Polpa de 1 abacate
- 4 ovos
- 1/2 xícara (chá) de óleo
- 1 xícara (chá) de açúcar
- 2 xícaras (chá) de farinha de trigo
- 1 colher (sopa) de fermento em pó
- Margarina e farinha de trigo para untar
- Raspas de casca de limão para decorar

COBERTURA:

- 1 lata de leite condensado
- 1/2 lata de suco de limão (use a lata de leite condensado vazia para medir)
- 1 lata de creme de leite sem soro

MODO DE PREPARO

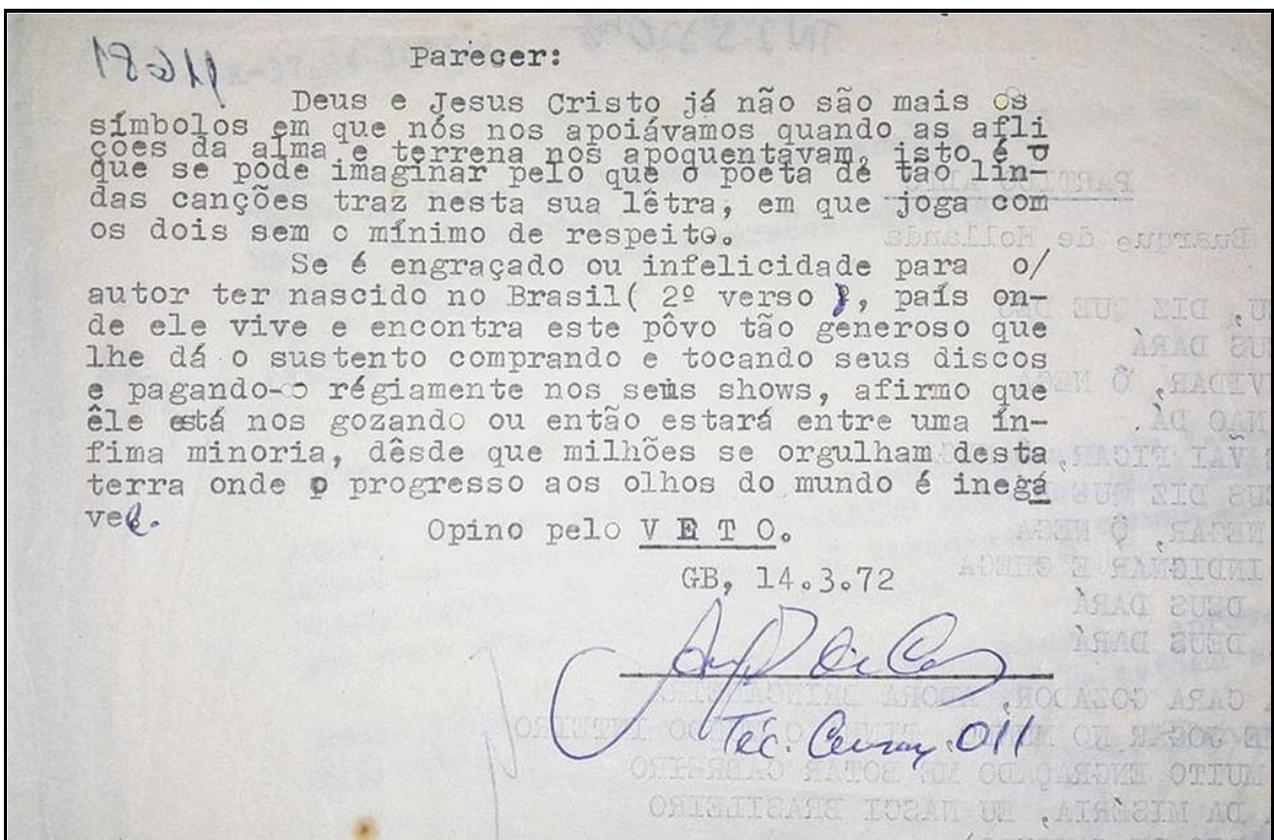
Bata o abacate, os ovos, o óleo e o açúcar no liquidificador até ficar homogêneo.

Transfira para uma tigela, misture com a farinha, o fermento e despeje na fôrma untada e enfarinhada.

Leve ao forno, pré-aquecido, por 30 minutos ou até dourar.

Retire do forno, desenforme, corte em quadrados e deixe esfriar.

Espalhe os ingredientes da cobertura misturados por cima, decore com raspas de limão e sirva em seguida.



Condições

Cada personagem possui 4 condições: Fadiga, Depressão, Desidratação e Desnutrição. Fadiga pode segurar até 7 dados, enquanto as outras condições podem segurar até 3. Pai, afasta de mim esse [REDACTED]. Estes dados ficarão presos ali e não poderão ser usados no jogo até que algo seja feito para tirar eles de lá. Cada condição pode ser reduzida de diversas maneiras. Quando recuperados, estes dados retornam para a Pilha de Vontade do personagem.

Fadiga: No decorrer do jogo, sempre que fazer um teste e um dado cair no número 1, este deverá ser imediatamente realocado em fadiga. Além disso, algumas situações dentro do jogo podem fazer o narrador mandar você realocar mais dados para a fadiga (como quando o personagem estiver carregando algo muito pesado). Cada 15 minutos descansando sem fazer esforços físicos fazem você recuperar 1 dado que voltará para sua pilha de vontade.

Depressão: A cada semana, no início de domingo, coloque um dado em Depressão. Pai, afasta de mim esse [REDACTED]. No final de cada dia, se você fez algo em relação a sua "Motivação", você poderá rolar um dado que estiver em depressão. Se este cair no número 6, você pode recuperá-lo para a sua pilha de vontade. Você também pode consumir drogas para diminuir a depressão (veja adiante).

Desnutrição: A cada semana, no início de domingo, coloque um dado em Desnutrição. Sempre que você comer alguma coisa, role um dado que estiver aqui. Dependendo do que você estiver consumindo, precisará atingir um número e se atingir você poderá tirá-lo daqui. Se a comida for boa e nutritiva, você precisa tirar 4 ou mais. Se for junk food você precisa tirar 5 ou mais. E se for comida crua ou estragada, precisa tirar 6.

Desidratação: No início de cada dia, coloque um dado em Desidratação. Sempre que você beber algo, role um dado que estiver aqui. Dependendo do que você estiver consumindo, precisará atingir um número e se atingir você poderá tirá-lo daqui. Você pode beber água pura (2 ou mais), uma fruta (3 ou mais), refrigerante (4 ou mais), urina (5 ou mais) ou algum líquido estranho (6). Pai, afasta de mim esse [REDACTED].

Se uma das condições tiver com o máximo de dados, o personagem cai inconsciente e poderá morrer (veja adiante). Se não tiver dados na Pilha de Vontade para colocar em uma das condições, pegue um dado no centro da mesa para isso (estes dados, se recuperados, irão para a Pilha de Vontade do jogador).

Lesões Físicas

Sempre que seu personagem tiver uma lesão físicas, anote aqui. Esta lesão pode ser qualquer tipo de coisa e aquele que causou a lesão que escolherá. Qualquer um poderá usar a lesão do oponente para ganhar um dado de vantagem em um teste contra ele. A cada 15 minutos dentro do jogo, adicione um dado em Fadiga para cada lesão. Pai, afasta de mim esse [REDACTED].

Cada tipo de lesão precisa de um tipo de tratamento diferente, e o narrador deverá mediar isso, sendo que algumas nem podem ser tratados. Se for feito curativo, passe um traço sobre a lesão para que ela não tenha mais efeito. O campo ficará ocupado e como só existem 6 espaços para lesões físicas terá um momento que todos estarão ocupados. Quando isto ocorrer, qualquer lesão física irá matá-lo na hora.

De vinho tinto de sangue.

Vencendo o Jogo

Você só vence se

[Redacted text block containing multiple lines of blacked-out content]